NINTENDO DS

取扱説明書

NTR-CRUJ-JPN

nintendo Wi-Fi connection

"ニンテンドーDS"専用ソフト「eCDP」の世界へようこそ。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

「人材の宝庫」

マクドナルドでは約15万人の社員・クルーが、全国の店舗で働いています。アルバイトを通じて初めて社会経験をする若者や、子育てを終えて再び働き始める方、海外から来られた多くの国の方などが活躍するマクドナルドは、まさに人材の宝庫です。

「日本一、人を成長させる企業になる」

マクドナルドでは、クルーから店長、本社スタッフに至るまで、一貫したトレーニングを進めています。このトレーニングのひとつに、Crew Development Program (CDP)があります。CDPには、店舗オペレーションの基本から、お客様に対するホスピタリティトレーニングまで、幅広い内容が含まれています。

「eCDP登場!」

CDPのトレーニング効果をさらにあげるために開発されたのが、この「eCDP」です。eCDPは3つのコンテンツで構成されています。

■「SOCガイド」で知識を習得
■「セルフスタディ」でオペレーションプロシージャーを習得
■「セルフチェック」で知識を確認

従来のSOCではイメージしづらかったオペレーションを、DSによるバーチャル体験やオペレーションの映像により、リアルにイメージすることができます。

このeCDPを活用して、新しい一歩を踏み出してください。
あなたの成長、それが私たちの願いです。

もくじ

ニンテンドーDSの使い方 …… 4
タッチスクリーンの基本操作 …… 5

◆トレーニングをはじめよう＜マネージャー操作＞
eCDPソフトの起動 …… 6
シリアルコードの入力 …… 7
マネージャーパスワードの登録・変更 …… 8
クルーの登録 …… 9

◆トレーニングをはじめよう
マイヒストリー …… 11
レコグニションチャート 画面説明とトレーニング選択 …… 12
レコグニションチャート トレーニング開始 …… 13
SOCガイド 画面説明と操作方法 …… 14
セルフスタディ 画面説明と操作方法 …… 15
タッチペン操作説明 …… 16
サポートシステム …… 17
セルフチェック 画面説明と操作方法 …… 18
eCDP練習モード 画面説明と操作方法 …… 20
チャレンジマクドナルド 画面説明と操作方法 …… 21

◆その他の機能
eCDPランキング 画面説明と操作方法 …… 23
MGRモード 画面説明と操作方法 …… 24
クルーの登録・削除 …… 25
ベリフィケーション …… 26
Wi-Fiネットワーク …… 29
店舗レイアウト …… 31

ニンテンドーDSの使い方

上画面

Xボタン

Yボタン

Aボタン

Bボタン

十字ボタン

スタートボタン

セレクトボタン

下画面
（タッチスクリーン）

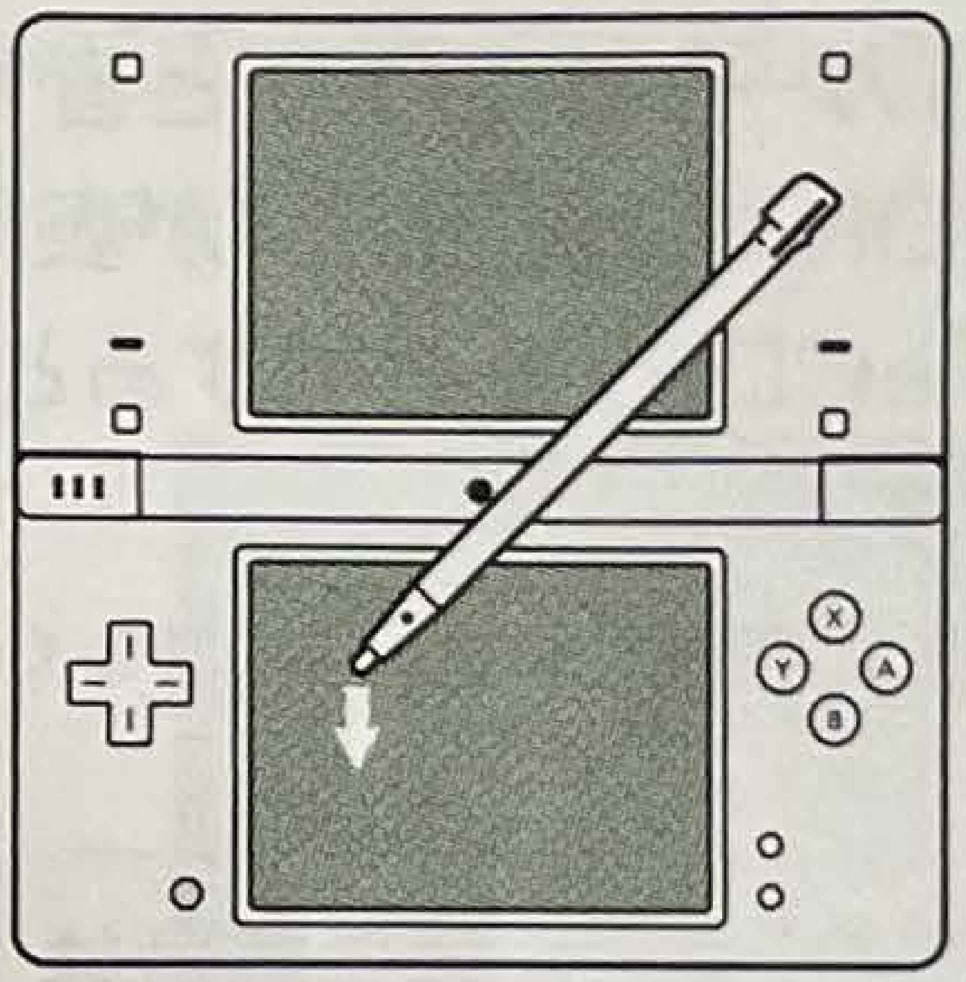
※ニンテンドーDS本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

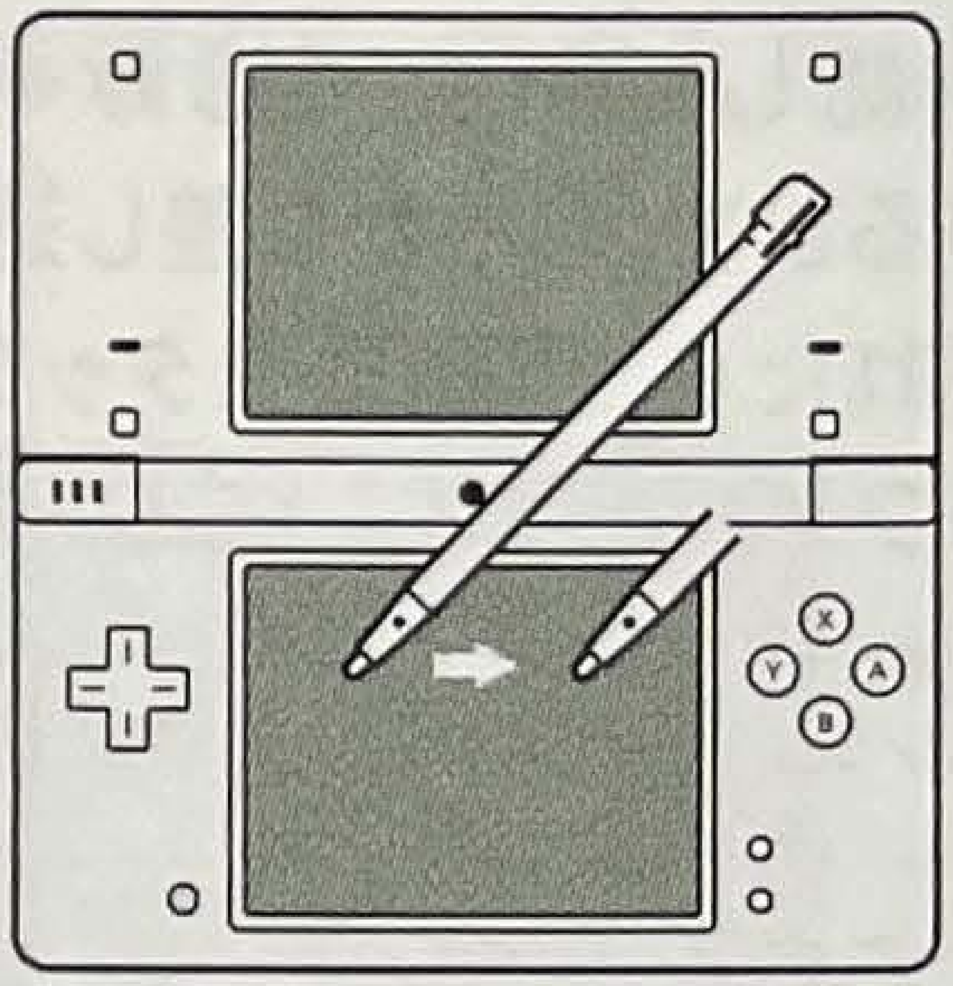
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

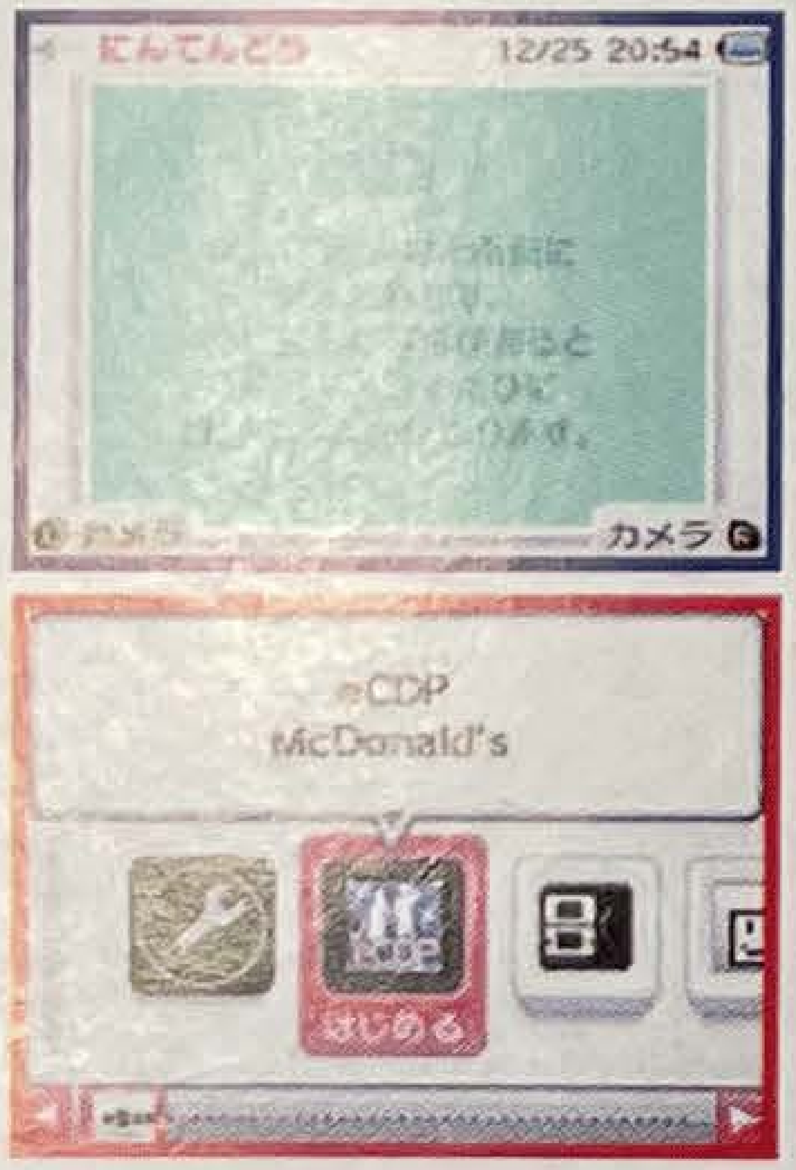
eCDPソフトの起動

まずは、eCDPソフトを起動します。本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差込口に『eCDP』のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。本体の電源をONにし画面（1）が表示されたら、下画面をタッチしてください。画面（2）で『eCDP』を選択すると、ソフトが起動し、eCDP起動画面（3）が表示されます。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくはニンテンドーDS本体の取扱説明書をご覧ください。

この取扱説明書では、画面写真のワクの色が■の場合は上画面、■の場合は下画面（タッチスクリーン）を表しています。

（1）下画面をタッチ



（2）『eCDP』を選択

（3）eCDP起動画面

シリアルコードの入力

はじめてeCDPを立ち上げる際に、シリアルコードを入力を行います。
eCDPが立ち上がったら、『シリアルコード入力』を選択し、別途入手した正しいシリアルコードを入力してください。

(1)『シリアルコード入力』を選択

(2)シリアルコードを入力

マネージャーパスワードの登録・変更

マネージャーパスワードを登録します。登録が完了した後、変更することも可能です。

マネージャーパスワードの登録

(1)社員番号を入力

(2)パスワードを入力

マネージャーパスワードの変更

(1)社員番号を入力

(2)パスワードを入力

マネージャーパスワードを忘れたら?

MGRモードに入ることができなくなります。新しいパスワードの設定が必要になりますので、Q. eCDP BOXまでご連絡ください。

クルーの登録

トレーニングを行うクルーを登録します。パスワード入力後、タイトルメニュー画面から『MGRモード』を選択し、『クルーの登録・削除』、『新規クルーの登録』を選択したら、クルーと一緒にクルーデータを登録してください。

（1）『 MGRモード』を選択

（2）『クルーの登録・削除』を選択

（3）『新規クルーの登録』を選択

（4）クルーIDを入力

（5）クルーの名前を入力

（6）アバターを選択

(7)クルーの年齢を入力

(8)店舗ナンバー(数字6文字)を入力

(9)登録内容を確認の上確定

クルーパスワード変更について

クルー登録の際、パスワードが自動的に「000000」と設定されます。クルーと一緒に、速やかにパスワードを変更してください。(P.8)

次回起動時からは、クルーはクルーIDとパスワードを入力してeCDPを開始できます。

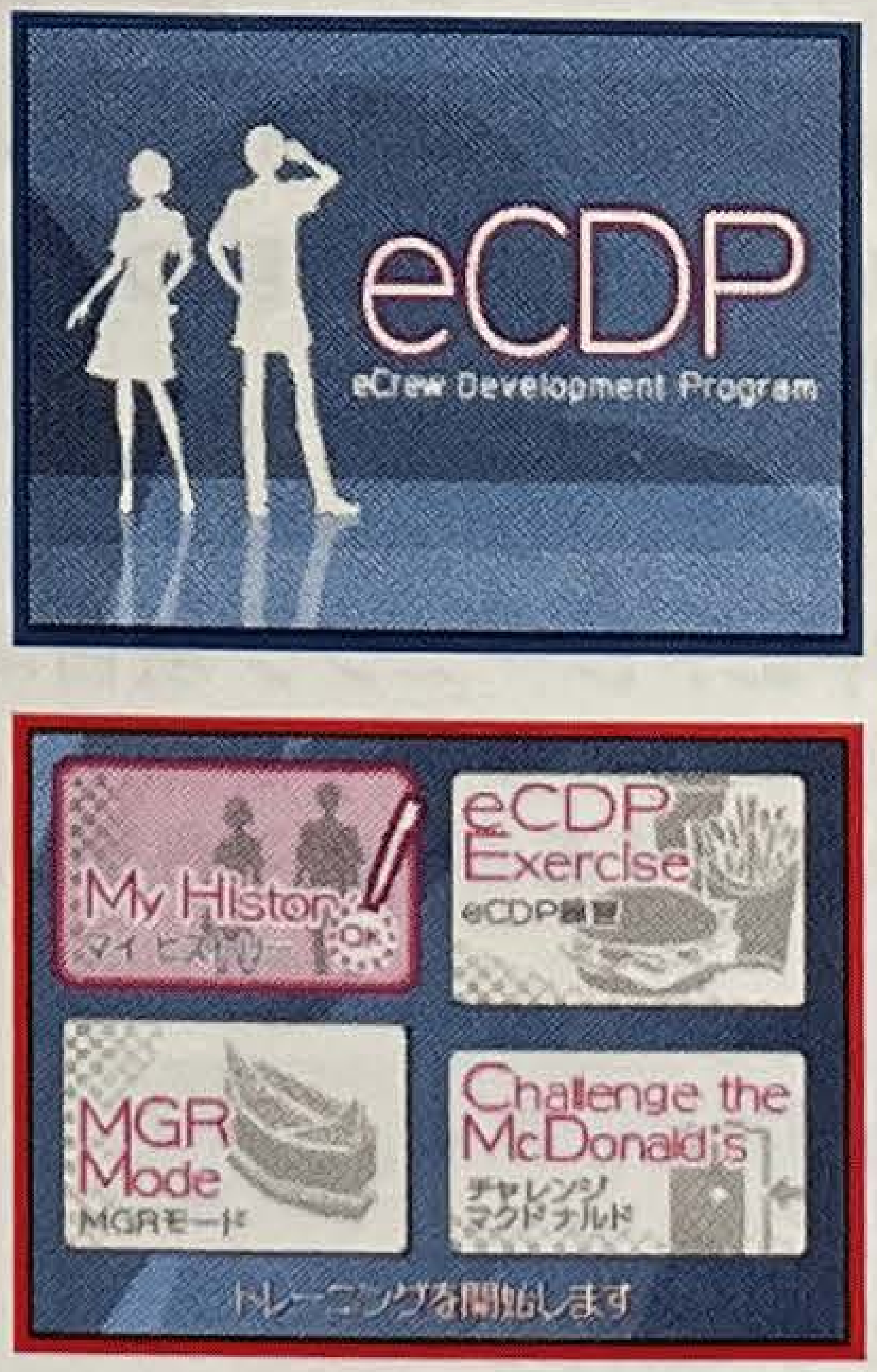
これで最初の設定は終わりです。
その他MGR操作に関しては、P. 24以降で確認してください。

マイヒストリー

クルーの選択

クルーを選択しトレーニングを開始します。ソフトを立ち上げ、クルーIDとパスワードを入力すると表示されるタイトルメニュー画面で『マイヒストリー』を選択します。各クルーのトレーニング進捗状況が表示されますので、確認の上クルーを選択してください。

※ニンテンドーDSi本体の場合、電源ボタンを押すとニンテンドーDSiメニュー画面に戻ることができます。



(1)『マイヒストリー』を選択

(2)クルーを選択

1. **グラフ**
縦軸がSOCチェック合格の項目数、横軸がeCDP総得点です。

2. **クルーデータ**
アバター、クルー名、SOCチェック合格数、総得点が表示されます。

3. **スクロールバー**
△:1項目上へ画面移動
▽:1項目下へ画面移動
◎:ドラッグして、画面移動

レコグニションチャート

画面説明とトレーニング選択

クルー個人のトレーニング進捗状況はレコグニションチャートに蓄積されています。
下画面のトレーニング項目を＜、＞で選択し、トレーニングを選択します。

1 アバター　アバターが表示されます。

2 トレーニング項目　下画面では、現在選択しているトレーニング項目が中央に表示されます。

3 レコグニションマーク
SOCチェックに合格すると、トレーニング項目のアイコン画像に マークが輝きます。

4 トレーニングメニュー
アイコンをタッチすると、選択中のトレーニング項目について、SOCガイド(P.14)、セルフスタディ(P.15)、セルフチェック(P.18)をそれぞれ開始することができます。

5 eCDP実施状況
トレーニング結果により、表示が変化します。
0/100点表記:トレーニング未受講
黒色の数字表記:トレーニング進行中
ピンク色の数字表記:トレーニング合格

トレーニング開始

レコグニションチャートのトレーニングメニューをタッチすると、トレーニングが始まります。各トレーニングについては、以下で示すページで確認してください。

SOCガイド ・・・・・P.14

セルフスタディ ・・・P.15

セルフチェック ・・・P.18

eCDPランキング・・P.23

セルフスタディは90点以上で合格です。オペレーションを正しい手順で手際よく進めましょう。（ピンク色のサポートシステムが表示されると減点されてしまいます）

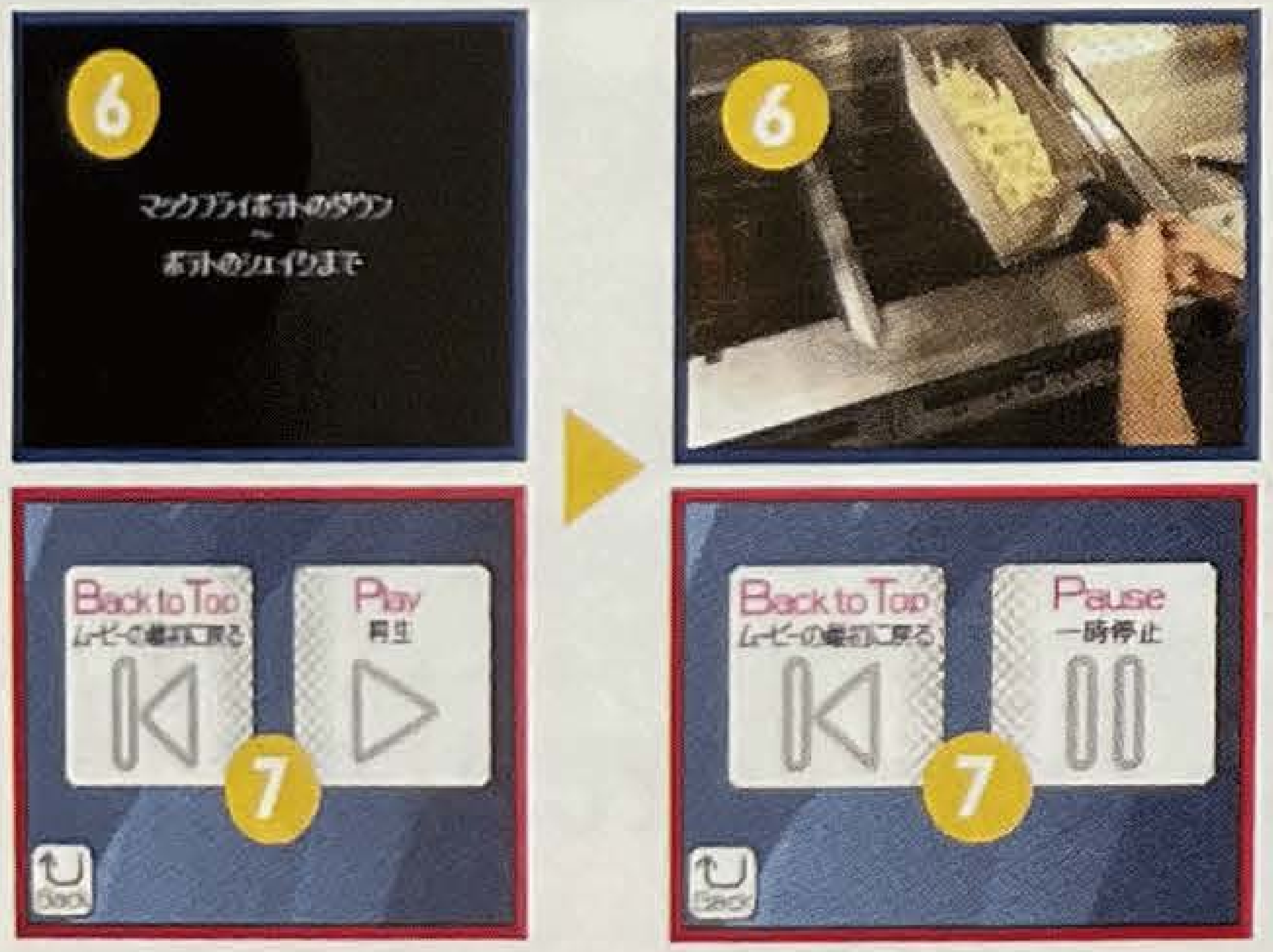
SOCガイド

SOCガイドは、CDPにオペレーション映像（ムービー）とイラストを追加しビジュアル化したものです。イラスト、ムービーを確認しながらオペレーションを学ぶことができます。

画面説明と操作方法

1. SOCガイド解説画面
2. ページ数
3. ページ送り
4. ムービーボタン　タッチすると、オペレーション映像に切り替わります。
5. アドバイスボタン
タッチすると、上画面に詳しい説明が表示されます。
6. ムービー画面
7. コントロールボタン
「Play」ボタンで再生します。再生中に「Pause」ボタンで一時停止、「Back to Top」ボタンで頭出しを行います。

［ムービー画面］



［アドバイス画面］

セルフスタディ

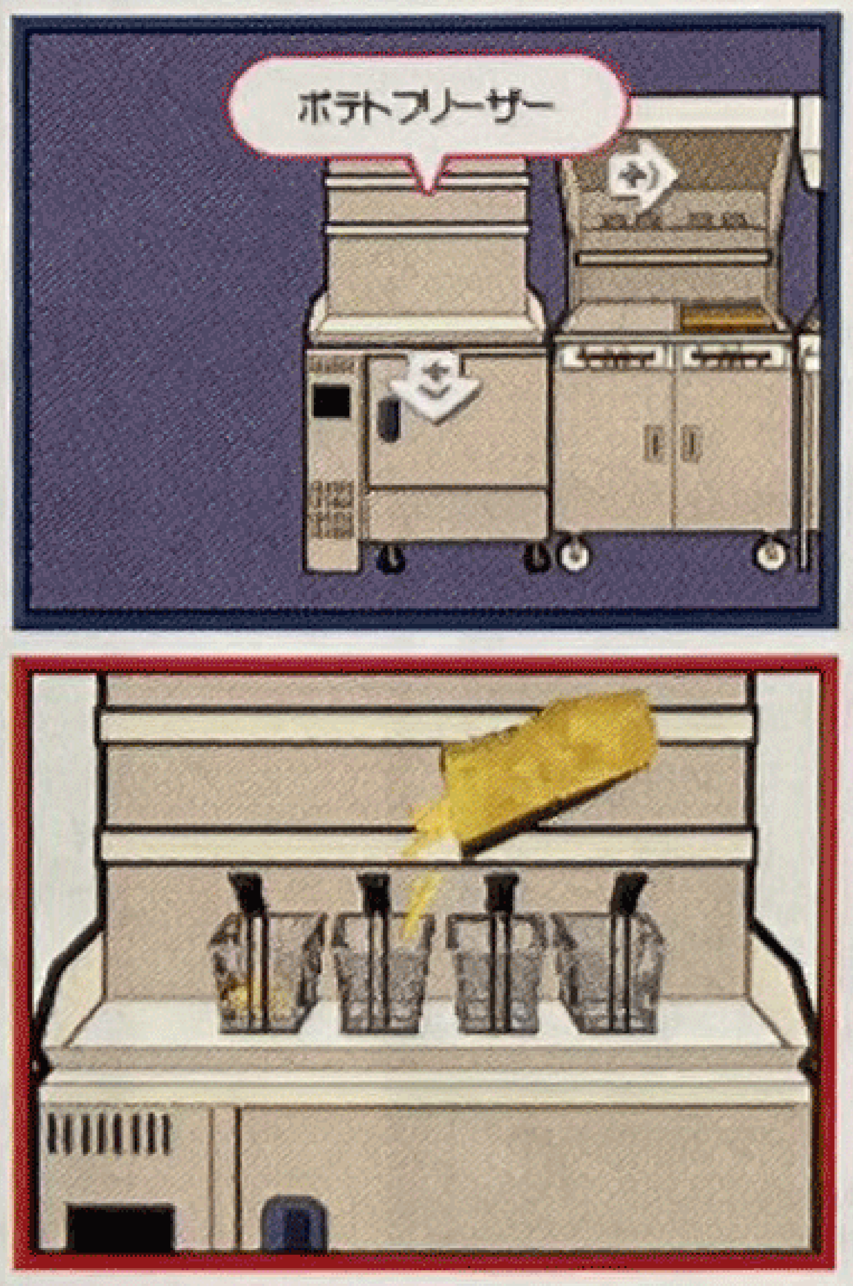
セルフスタディは、タッチペンのインタラクティブ性を活かしたオペレーションのバーチャル体験です。

※セルフスタディ操作中にステーションガイドを表示するには、十字ボタン下を押してください。

画面説明と操作方法

［オペレーション開始画面］

［オペレーション画面］



1. **トレーナーのコメント**
   次の手順に対する解説を表示します。
2. **サポートシステム（P.17）**
   次の手順を忘れた場合にヒントが表示されます。（一定時間経過後自動的に表示される）
3. **ステーションガイド**
   次の手順が表示されます。
4. **厨房機器**
   タッチすると、その厨房機器の拡大画像が下画面に表示され、タッチペンでオペレーションを行うことができます。
5. **SOCガイド表示アイコン**
   SOCガイドに切り替わります。（P.14）

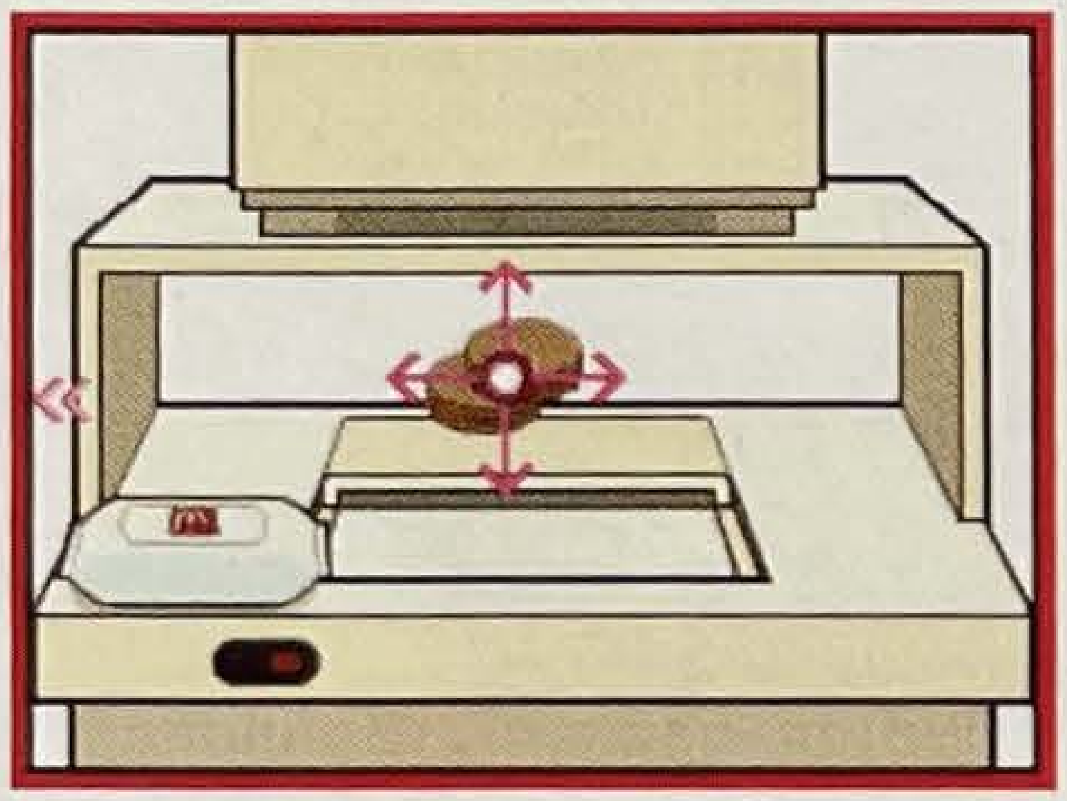
タッチペン操作説明

オペレーションはタッチペンの操作で行います。以降、タッチペンの操作を紹介します。

[タッチ]

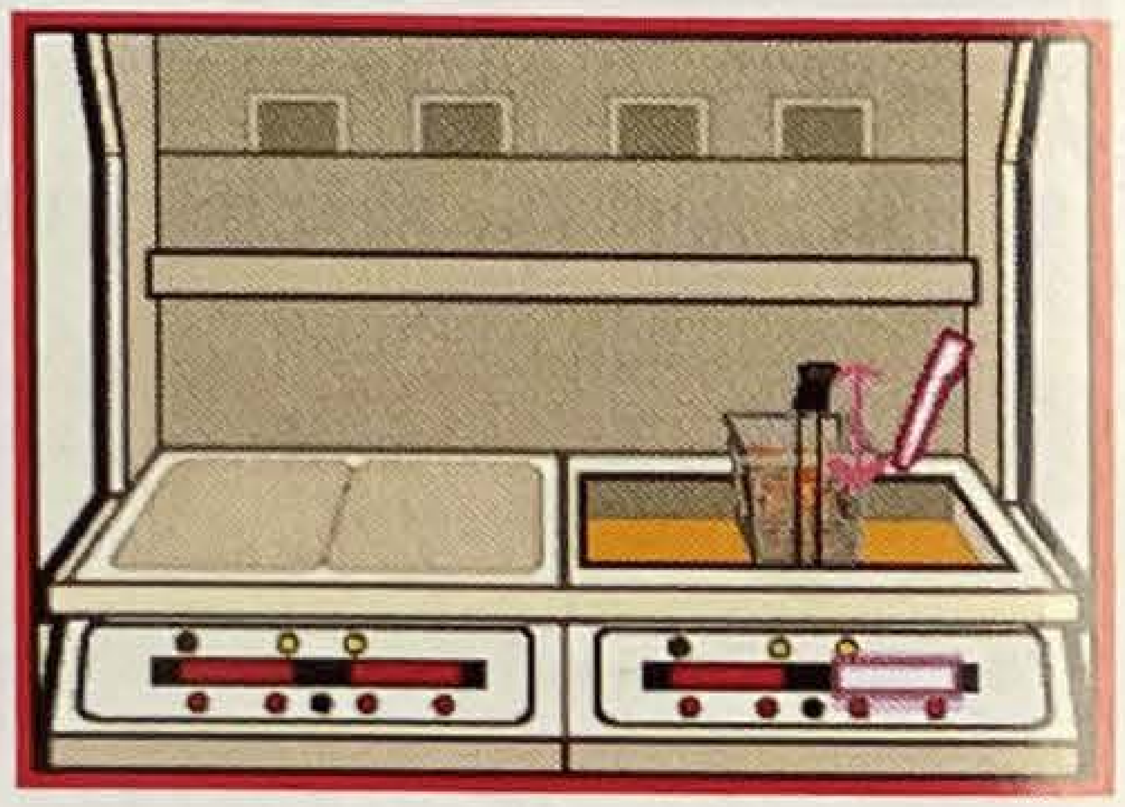
押して、離す

[スライド]



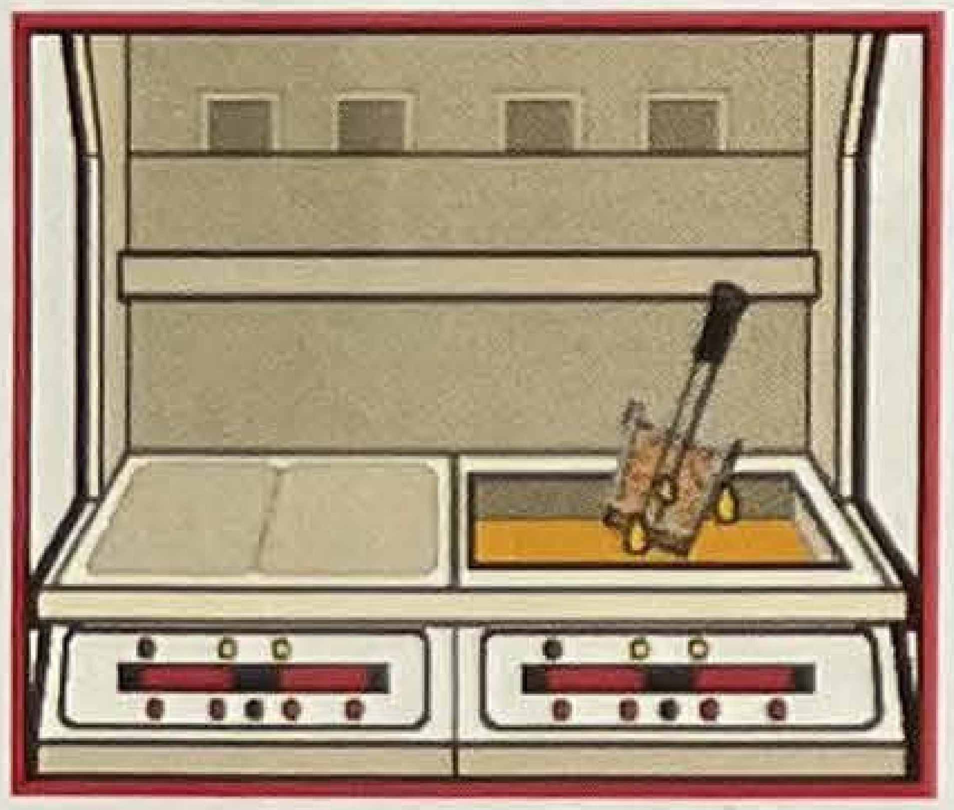
押したまま移動させる

[スクラッチ]



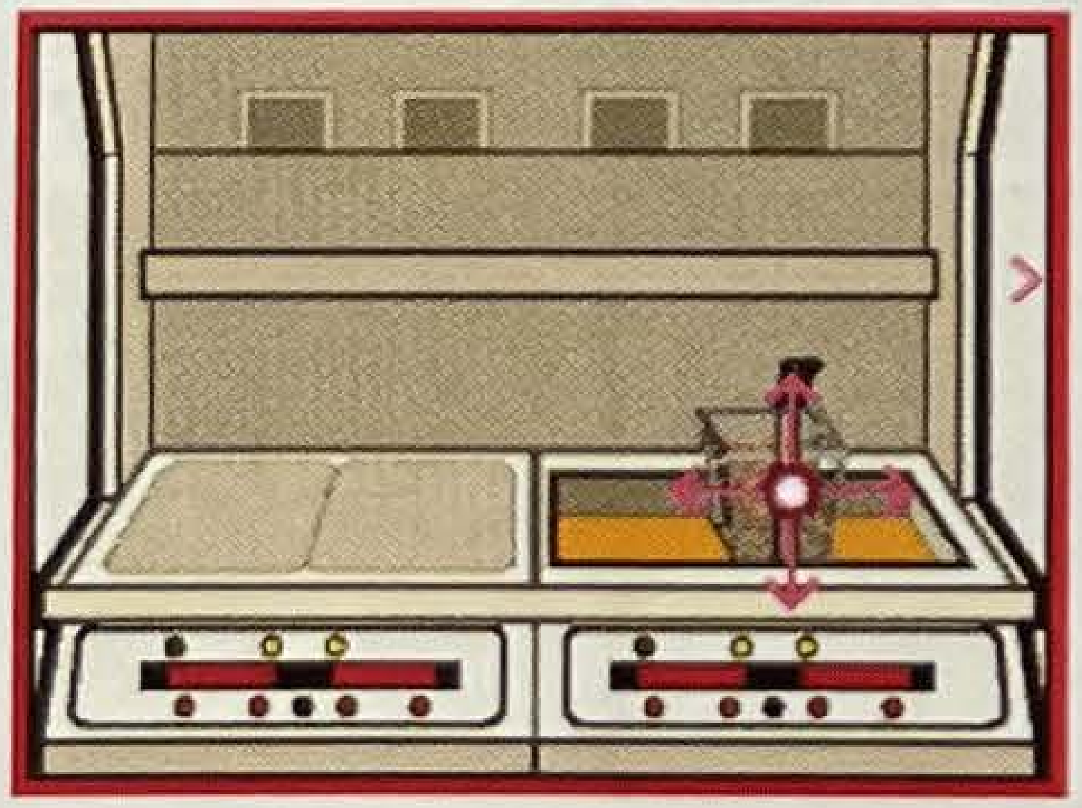
タッチペンを画面の上で
左右や、上下にこする

[押し続ける]



タッチペンで画面を押した
ままもしばらく待つ

[画面移動]



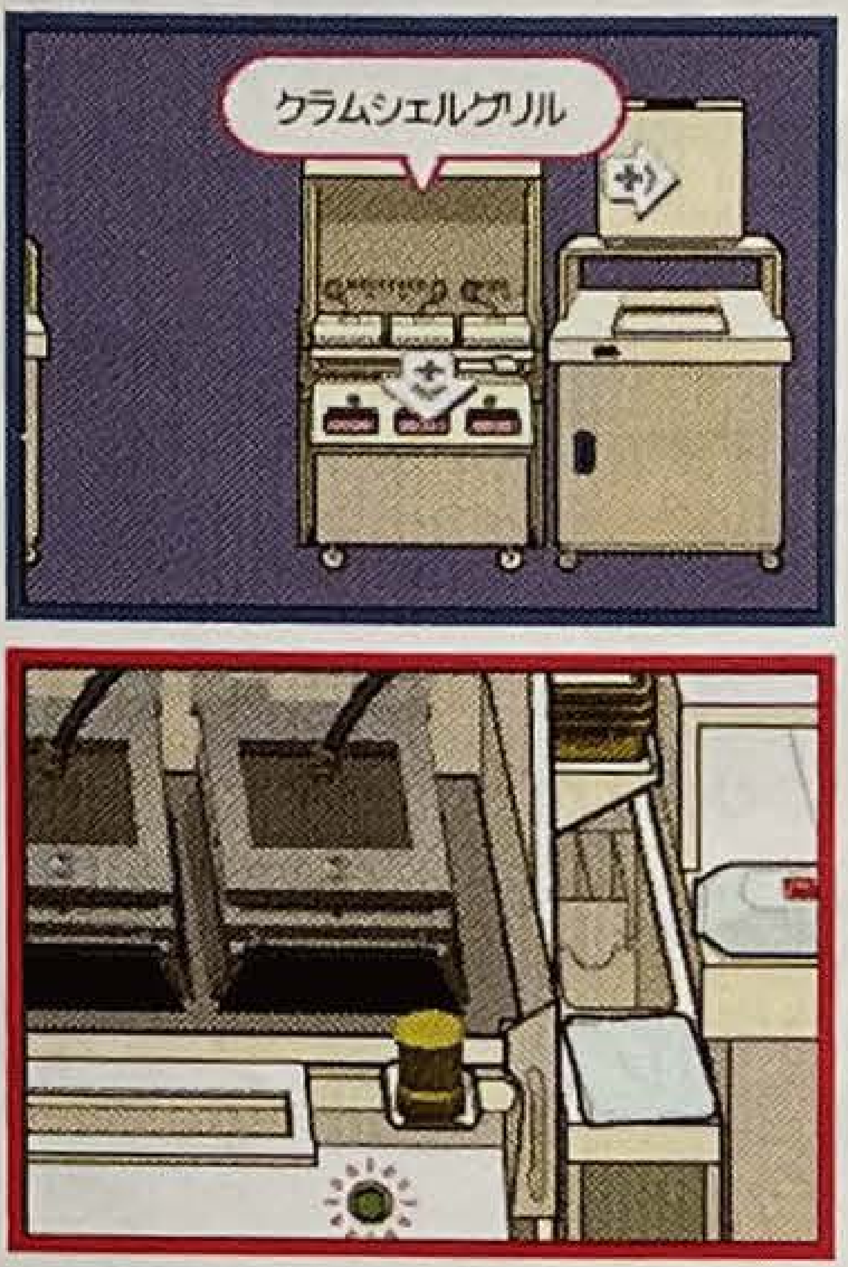
十字ボタンの左右を押す

[アイコン選択]

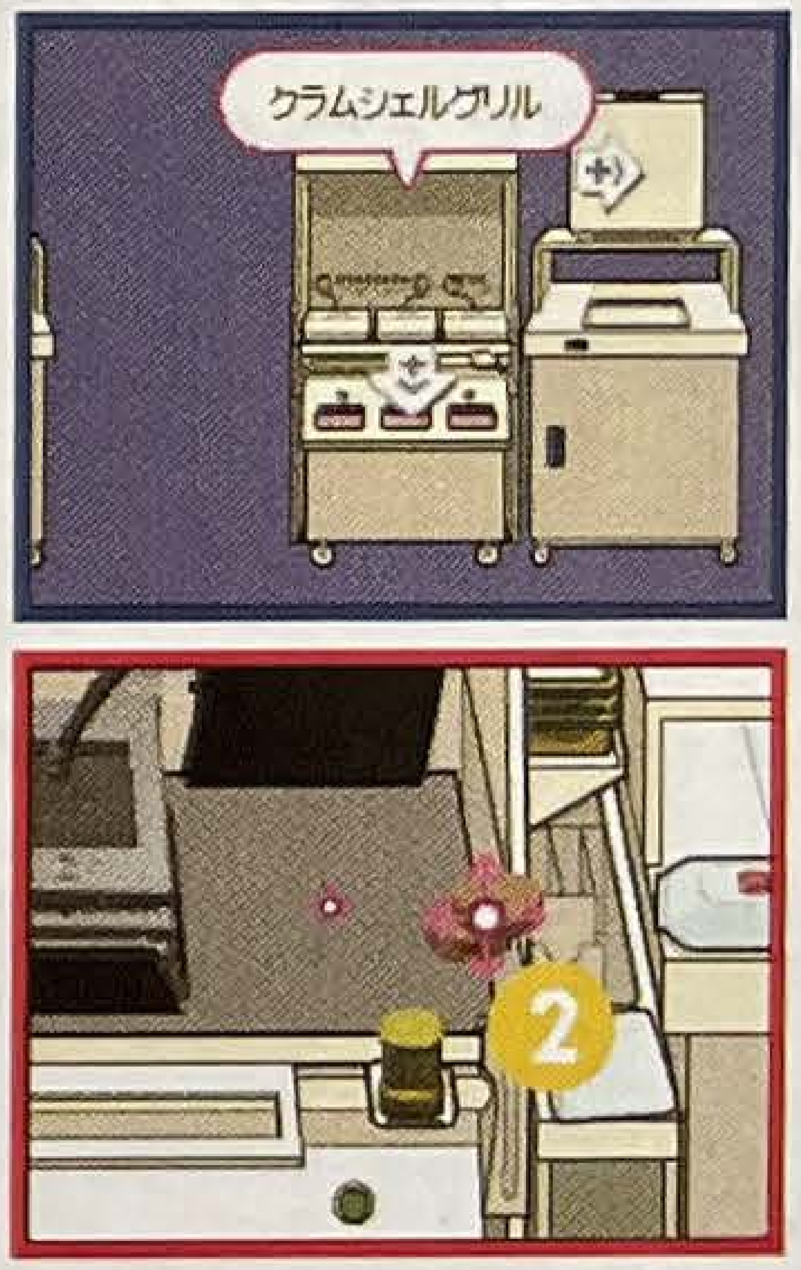
表示されたアイコン部分を
タッチする

サポートシステム

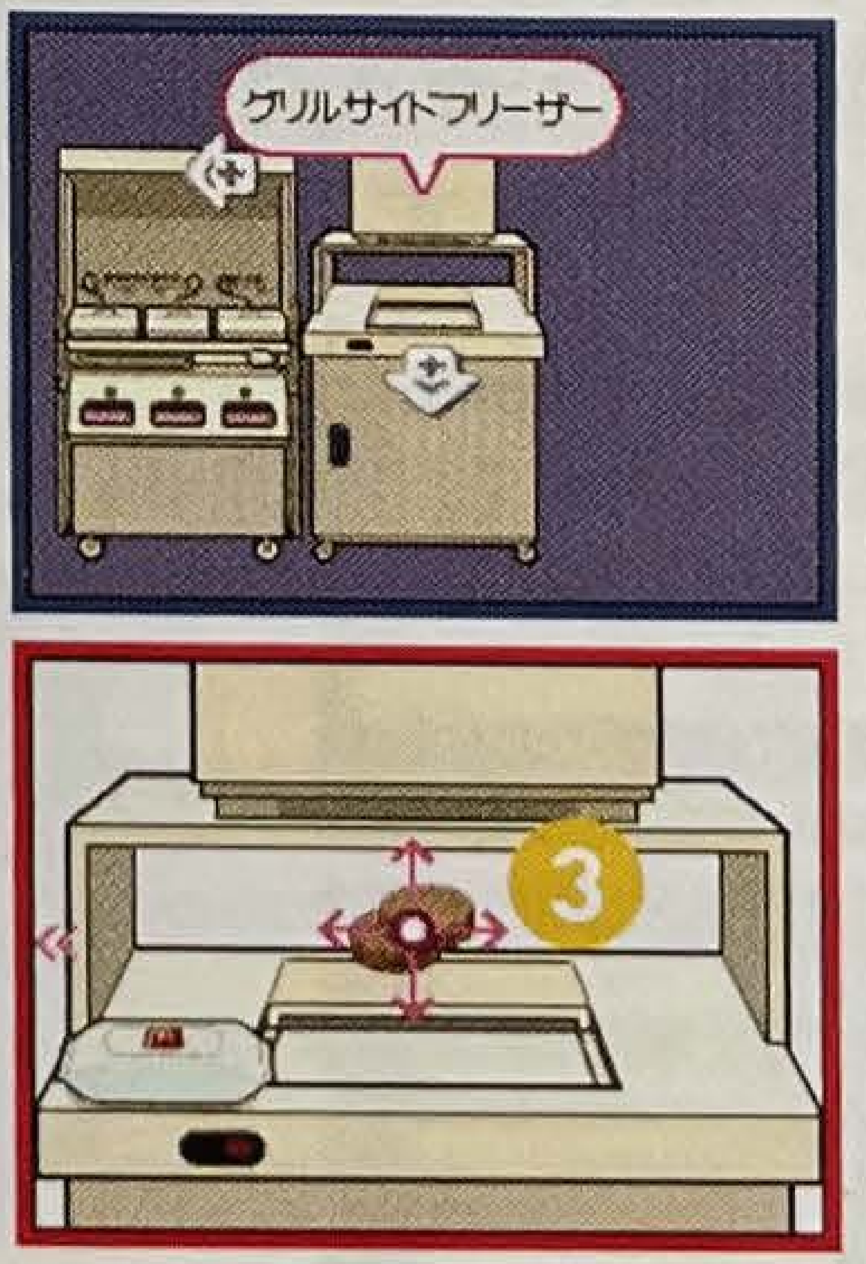
サポートシステムとは、間違った操作をするか、次の操作に移るまでに一定時間が経過すると自動的にヒントを表示するシステムです。以降、サポートシステムで表示されるマークを紹介します。



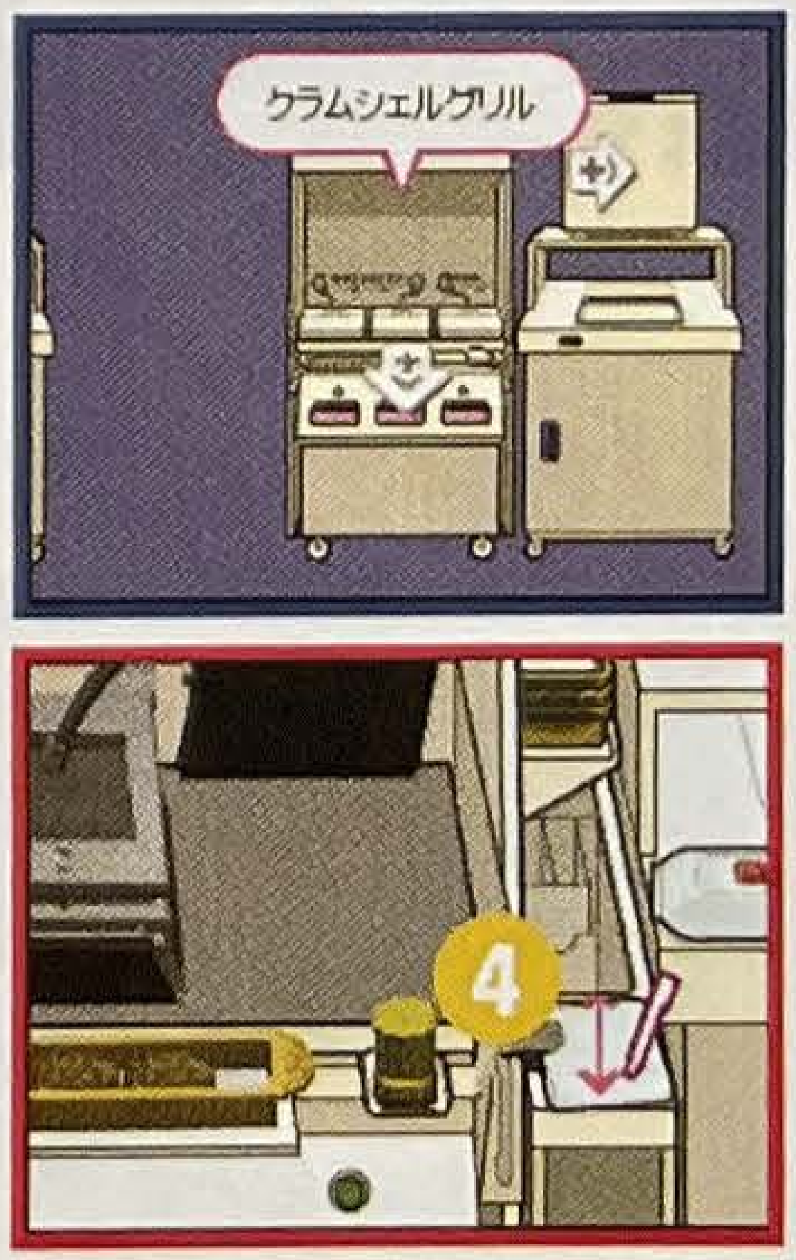
1 タッチ



2 スライド



3 画面移動



4 スクラッチ

セルフチェック

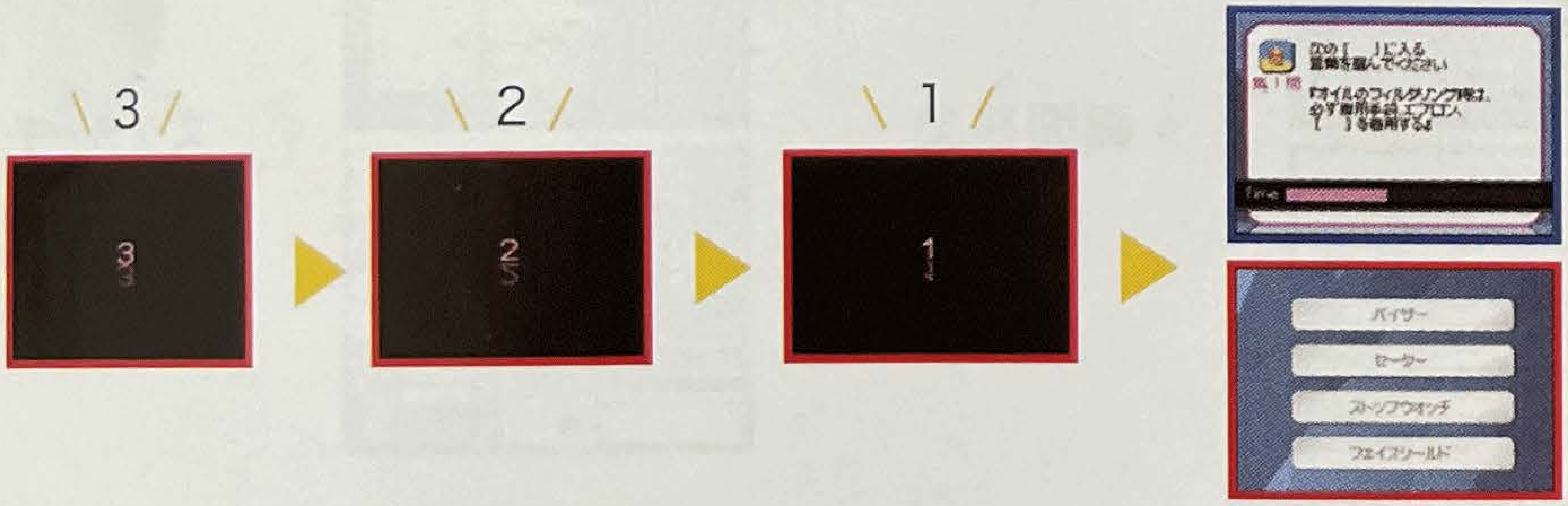
セルフチェックでは、オペレーションをする上で大切なポイントを、10問のテストで確認します。制限時間内に4つの選択肢から正解を1つ選びます。

画面説明と操作方法

開始ボタンをタッチするとカウントダウンとともに、テストが開始されます。

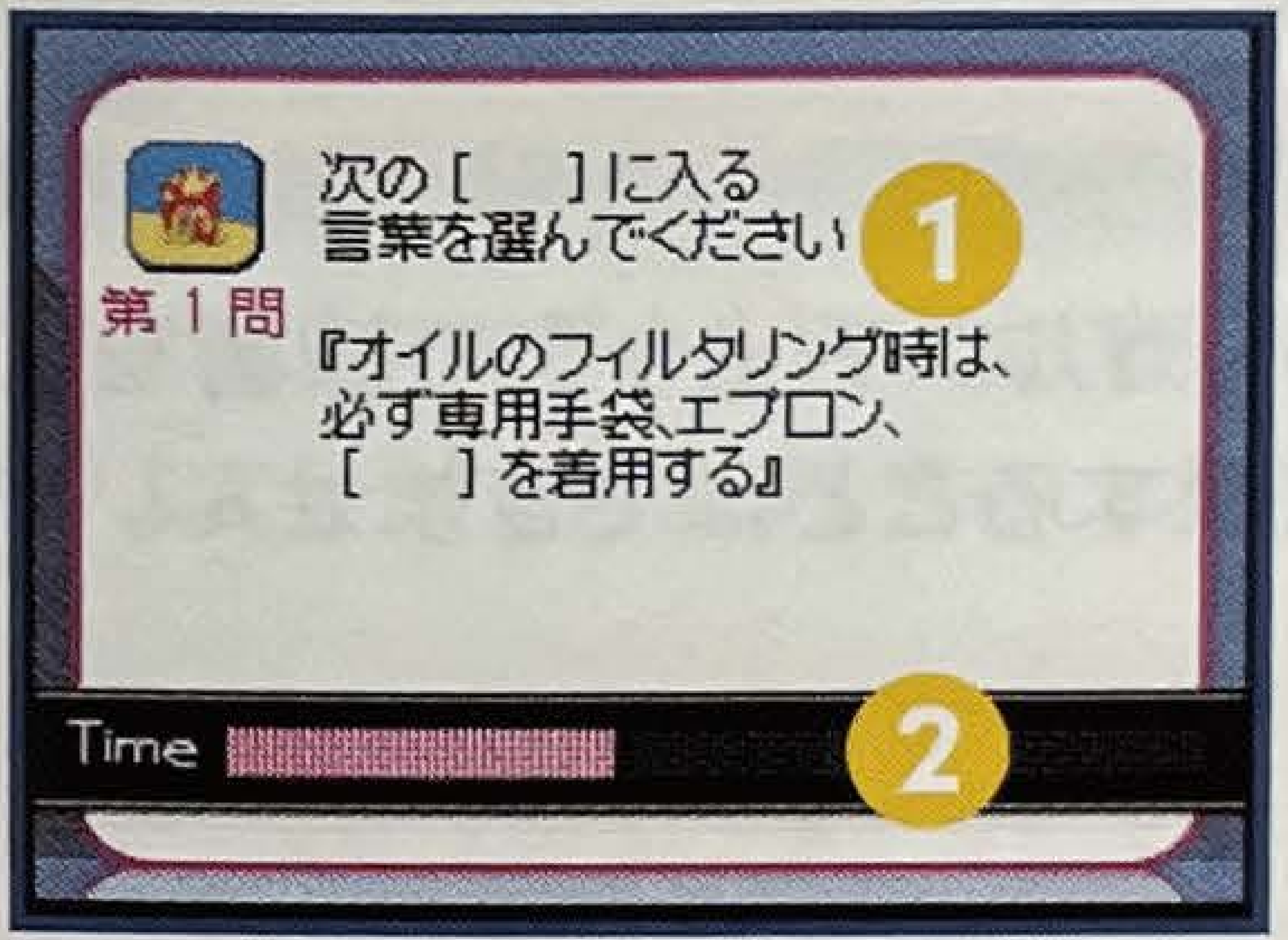
1 トレーニング項目
選択したセルフチェック項目が表示されます。

2 START！ ボタン
タッチすると同時にカウントダウンが始まります。



スタート！

問題と同時に表示される選択肢をタッチし、問題に答えます。各トレーニング項目ともに、10問ずつ出題されます。セルフチェックは全問正解すると合格です。



1 問題
トレーニング項目ごとに10問用意されています。

2 時間ゲージ（30秒）
30秒経過すると、不正解になります。

3 選択肢
選択肢が4つ表示されます。正解は1つです。

4 回答結果
正解か不正解か、タッチした選択肢の横に表示されます。

［正解の場合］

5 正解の場合
○を表示

［不正解の場合］

6 不正解の場合
×を表示

eCDP練習モード

eCDP練習モードでは、SOCガイド、セルフスタディ、セルフチェックの練習をすることができます。ただし、このモードで個人成績を記録することはできません。

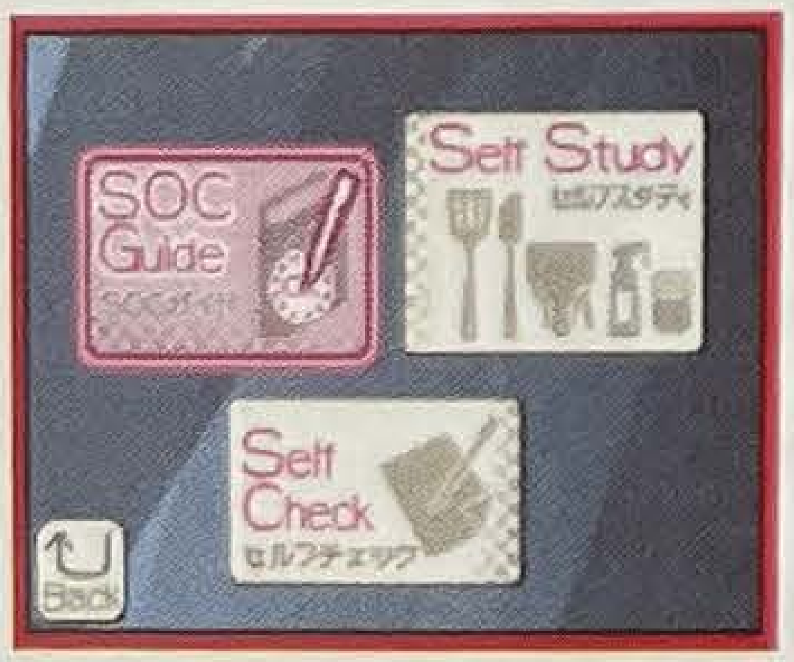
画面説明と操作方法

タイトルメニュー画面からeCDP練習モードを選択し、メニュー画面に進みます。

1 eCDP練習モードメニュー画面
eCDP練習モードメニューの説明や、各モードの説明が表示されます。

2 eCDP練習モード項目
各項目をタッチすると、それぞれSOCガイド、セルフスタディ、セルフチェックのトレーニング項目を選択する画面に切り替わります。

[SOCガイド]



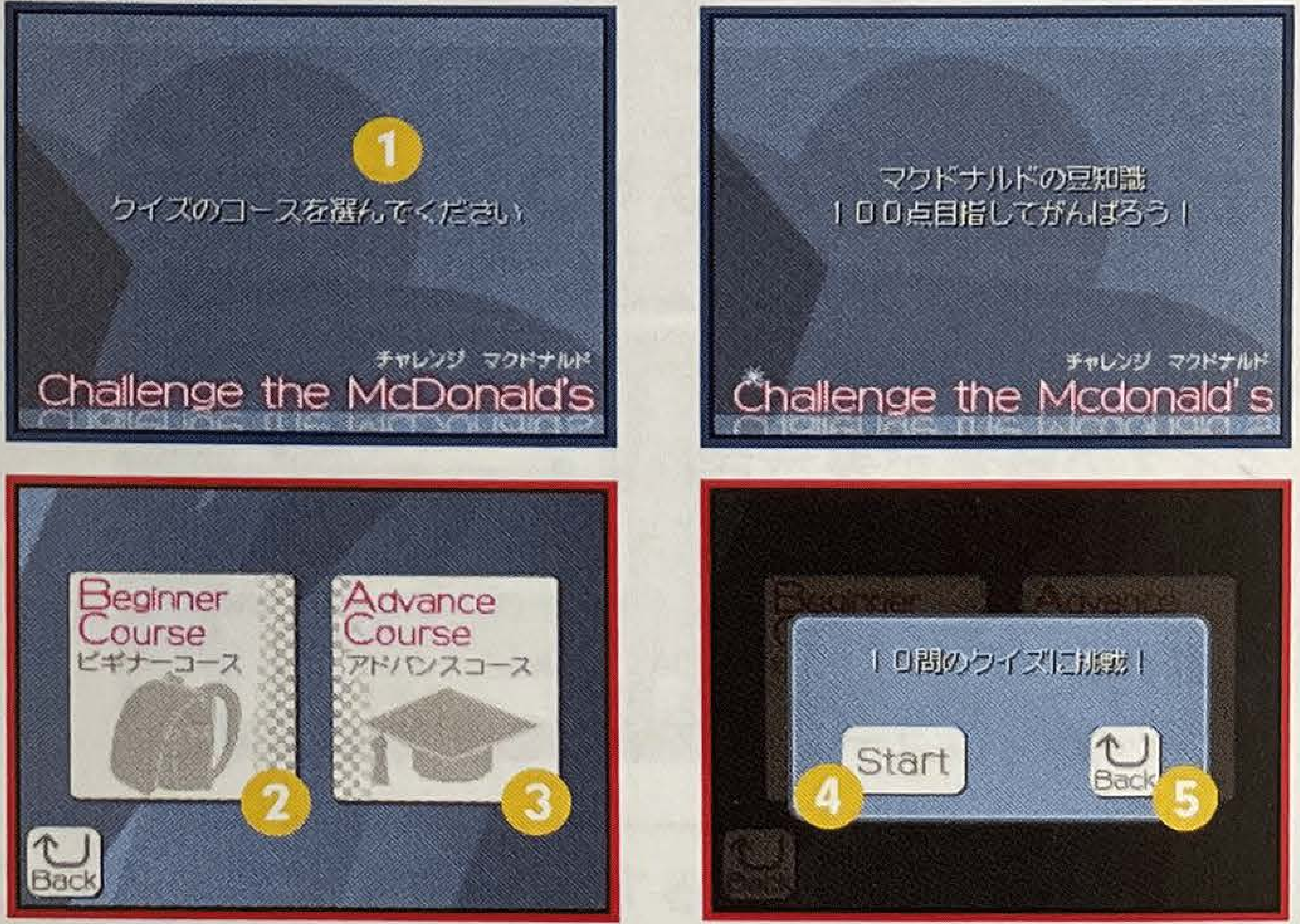
[セルフスタディ]

[セルフチェック]

チャレンジ マクドナルド

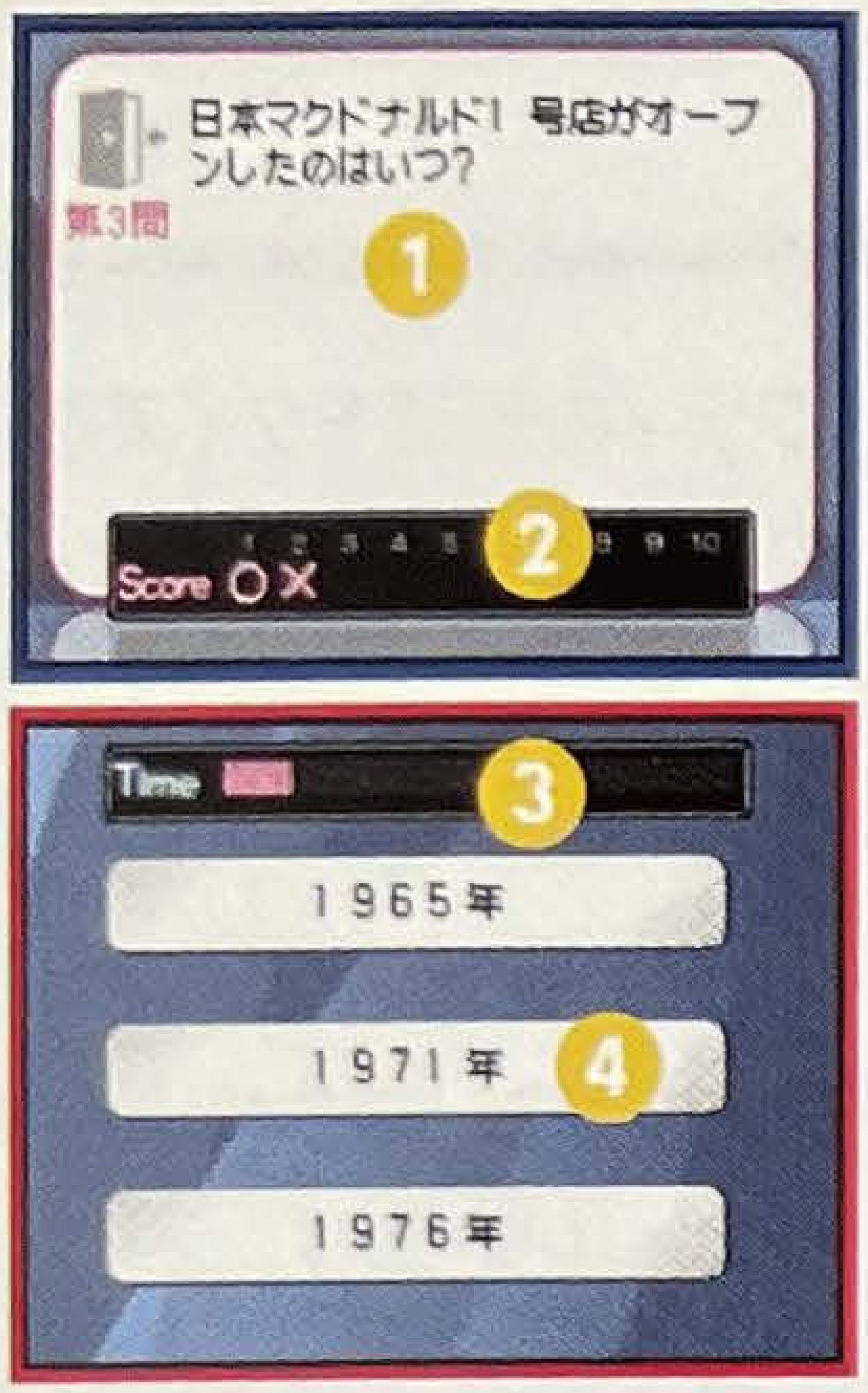
チャレンジ マクドナルドでは、マクドナルドに関する豆知識やフードセーフティの知識をクイズ形式で学ぶことができます。チャレンジ マクドナルドでは、個人成績を記録することはできません。

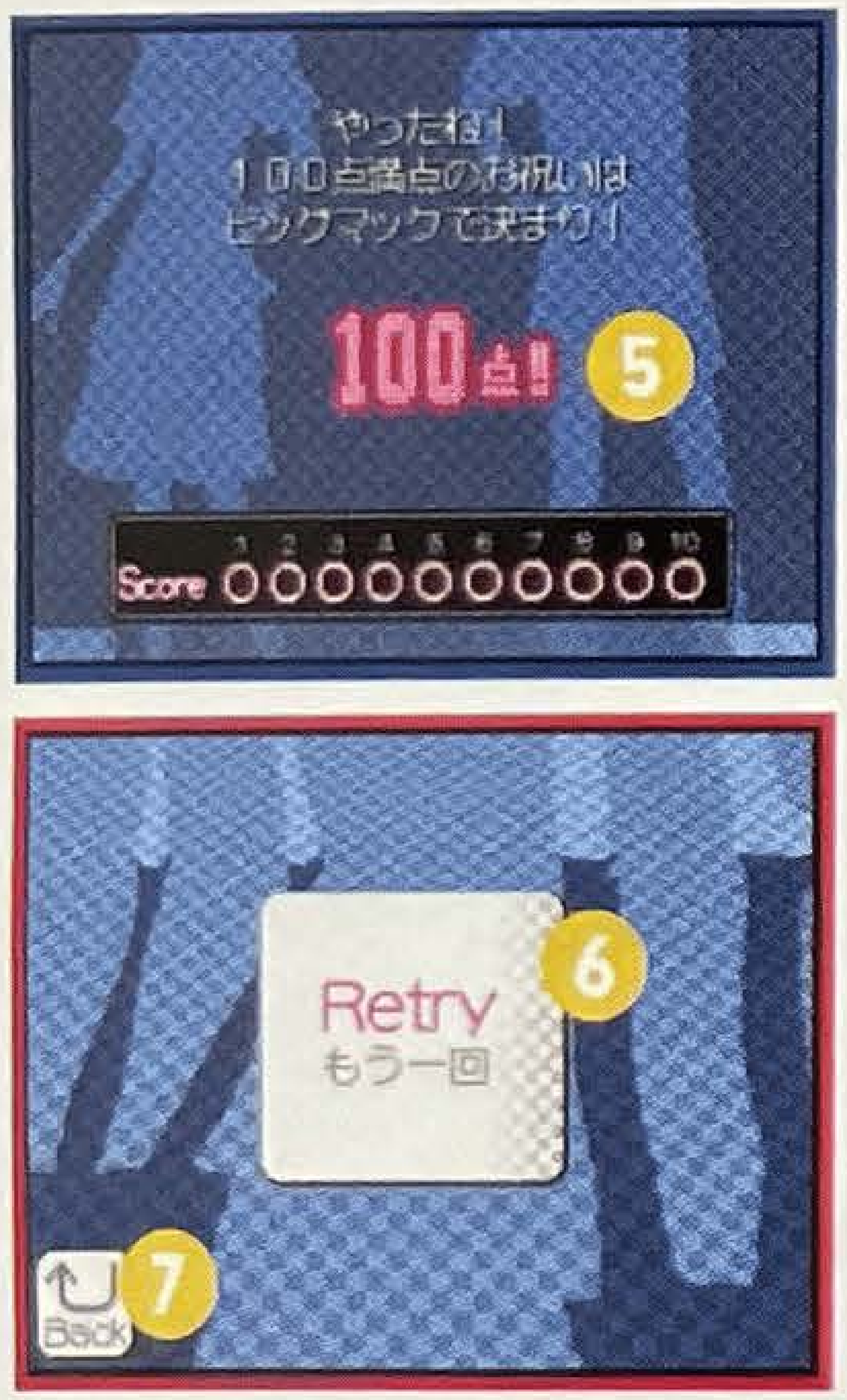
画面説明と操作方法



1. **チャレンジ マクドナルド タイトル画面**
2. **ビギナーコース**
   マクドナルドに関する豆知識にチャレンジ!
3. **アドバンスコース**
   フードセーフティに関するクイズにチャレンジ!
4. **Start**
   選択したコースのクイズを開始します。
5. **Back**
   コース選択に戻ります。

画面説明と操作方法





1 **クイズの設問**
設問が表示されます。

2 **正解状況(20秒)**
クイズの正解と不正解の状況が表示されます。

3 **制限時間**
20秒経過すると、不正解になります。

4 **選択肢**
選択肢が3つ表示されます。正解は1つです。

5 **結果**
クイズの結果が表示されます。

6 **Retry**
もう一度同じコースのクイズを開始します。

7 **Back**
コース選択に戻ります。

eCDPランキング

画面説明と操作方法

セルフスタディ、セルフチェックで獲得した点数がeCDPランキングに反映されます。

❶ ランキンググラフ

自分の名前と総得点および全国得点順位が表示されます。

❷ TOP 10

全国ランキングTOP10人の成績と名前が表示されます。（最高得点者が同得点で10人以上いる場合、ランダムに選択された10人が表示されます）

ランキングを反映するためには、MGRモードで進捗データを送信する必要があります。（P.29）

MGRモード

MGRモードの各項目は、社員番号・パスワードを入力したときのみ操作することができます。

画面説明と操作方法

クルーの登録・削除 ・・・・・P.25

クルーを登録、削除する際に使用します。

ベリフィケーション ・・・・・・P.26

クルーの進捗確認や"SOCチェック合格"の認定に使用します。

Wi-Fiネットワーク ・・・・・・P.29

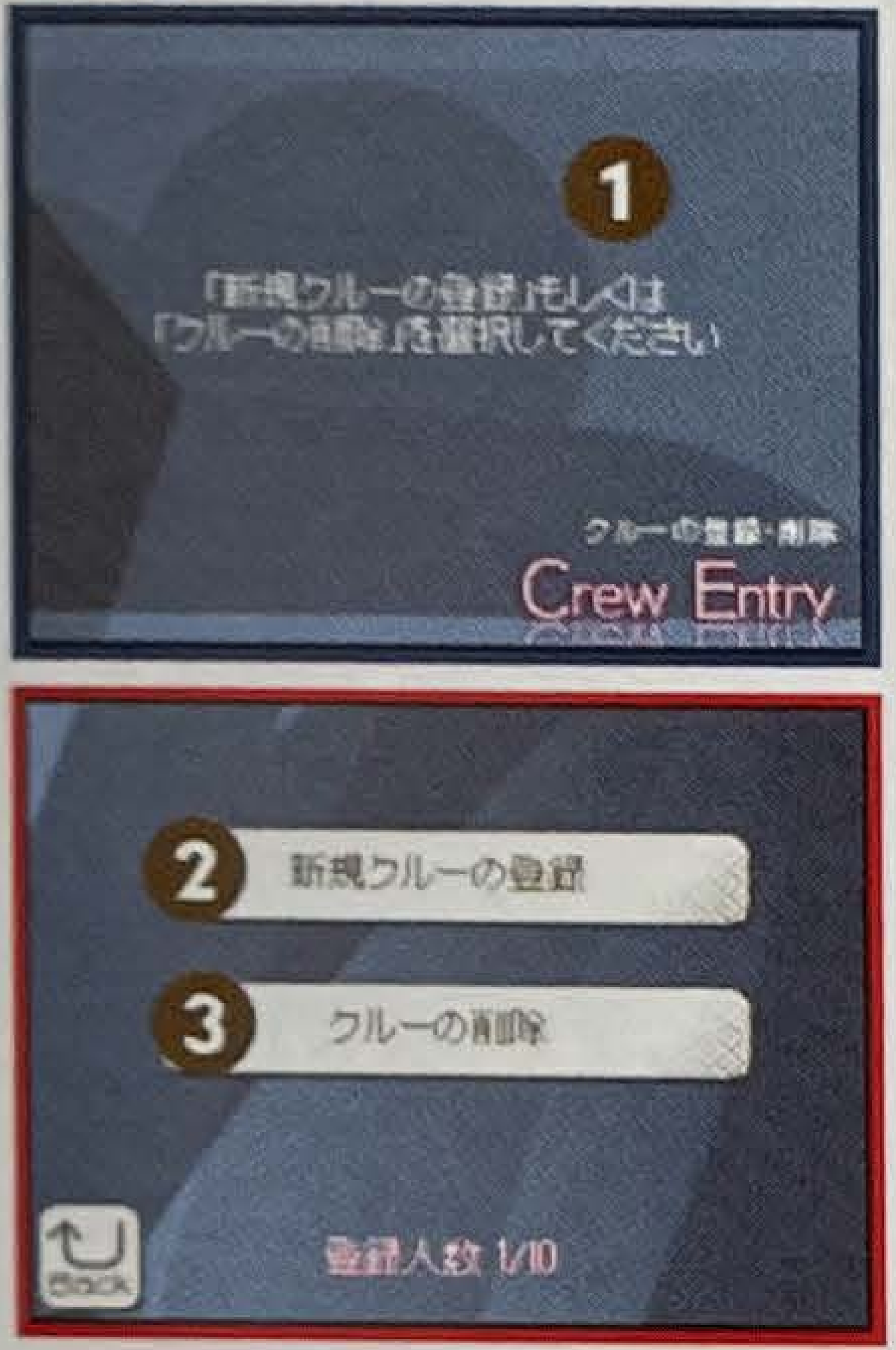
クルーの進捗データを送信します。

店舗レイアウト ・・・・・・・・・P.31

セルフスタディの厨房機器の配置を設定する際に使用します。

クルーの登録・削除

MGRモードから、クルーの登録と削除を行うことができます。

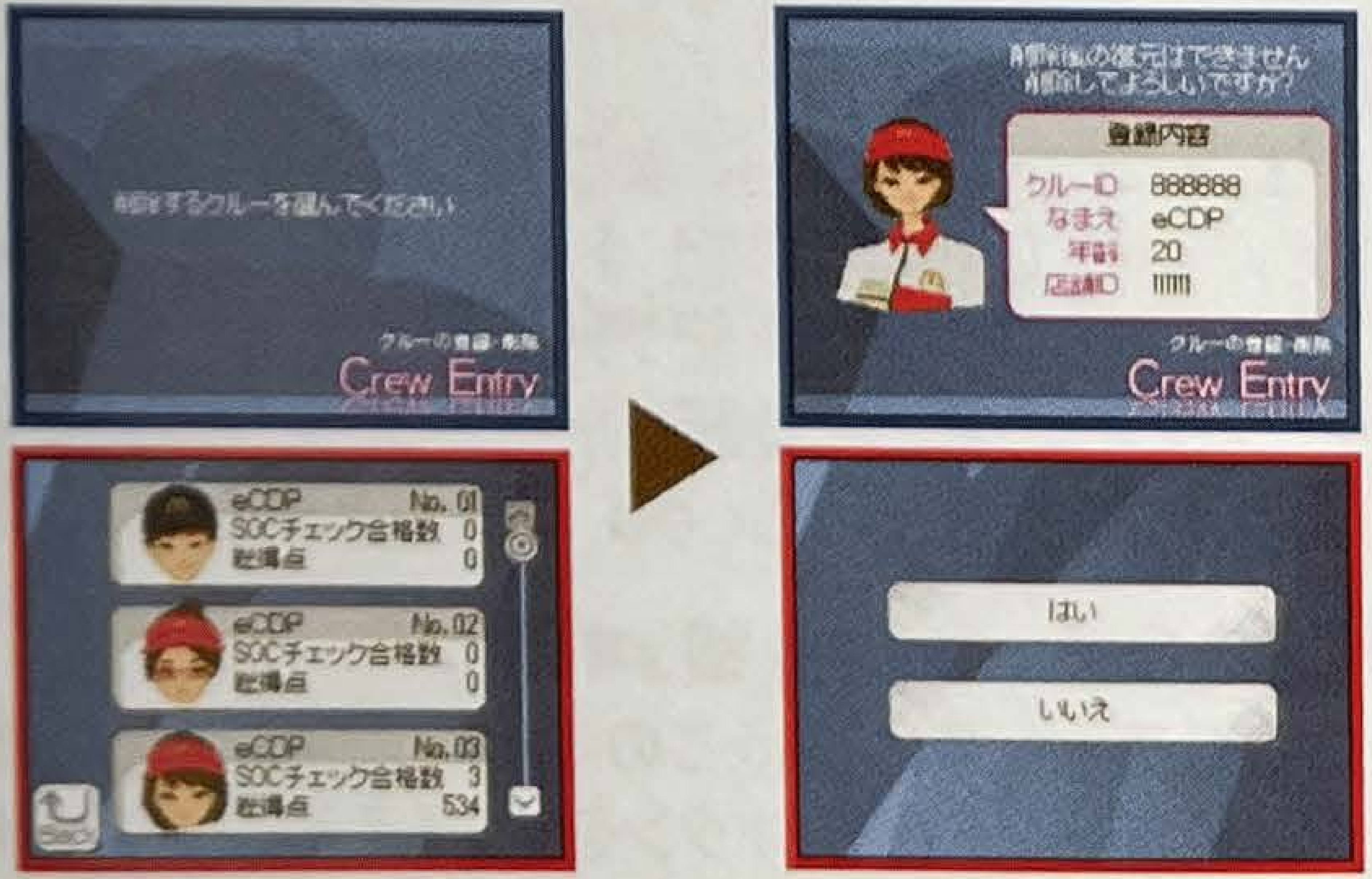


❶ クルーの登録と削除メニュー画面
画面の説明が表示されます。

❷ クルーの登録
10人まで、クルーを登録することができます。(P.9)

❸ クルーの削除
クルーデータを削除することができます。

[クルーデータの削除]



削除するクルーを選択し、
「はい」を選択します。

※一度消去したクルーデータは復元できませんので注意してください。

ベリフィケーション

ベリフィケーションでは、クルーの進捗を確認し、テイクオフを実施したり、"SOCチェック合格"の認定を行います。クルーがトレーニング項目（セルフスタディ・セルフチェック）で合格点を取ると、マネージャーからのSOCチェック合格待ちの状態になります。マネージャーはSOCで実際のクルーオペレーションをチェックし、合格したクルーには『SOCチェック合格』をタッチすると、合格項目に マークが輝きます。

1 アバター

2 クルー切り替え
十字ボタン左・右でクルーを切り替えることができます。

3 トレーニング項目
下画面では、現在選択しているトレーニング項目が中央に表示されます。

4 レコグニションマーク
『SOCチェック合格』ボタンをタッチするとレコグニションマーク が輝きます。

5 eCDP実施状況
トレーニング結果により、表示が変化します。
0/100点表記：トレーニング未受講
黒色の数字表記：トレーニング進行中
ピンク色の数字表記：トレーニング合格
合格点をとると、「Good Job」と表記されます。

6 『SOCチェック合格』ボタン
SOCチェック合格待ちのトレーニング項目に限り、『SOCチェック合格』ボタンをタッチすることができます。

SOCチェック合格待ち状態のトレーニング項目があれば、マネージャーは店舗でSOCチェックを実施します。SOCチェックで合格したら、“SOCチェック合格”の認定を行います。

1 SOCチェック合格待ち状態

トレーニング項目で合格すると、アイコンが赤枠で表示されます。

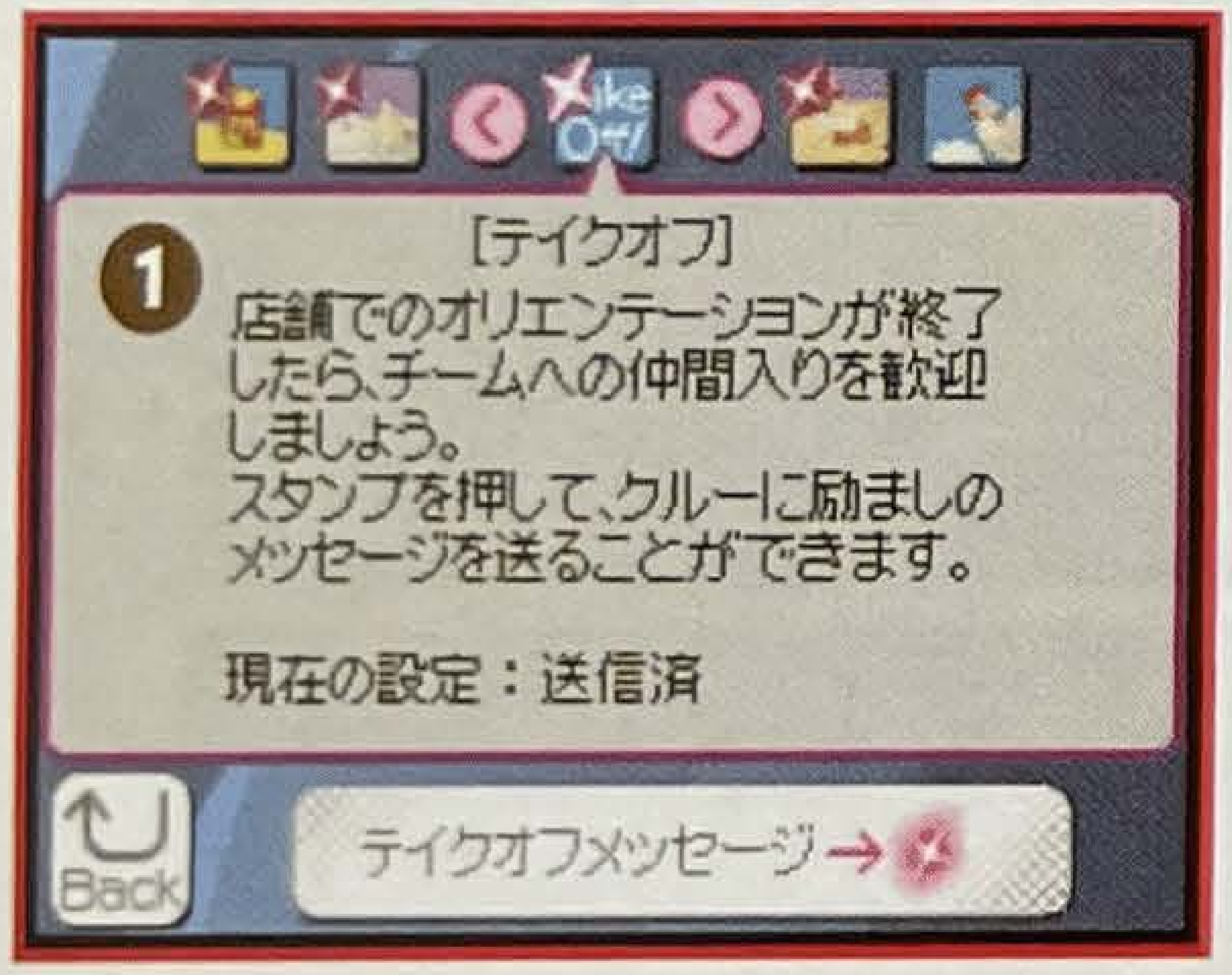
2 レコグニションマーク獲得

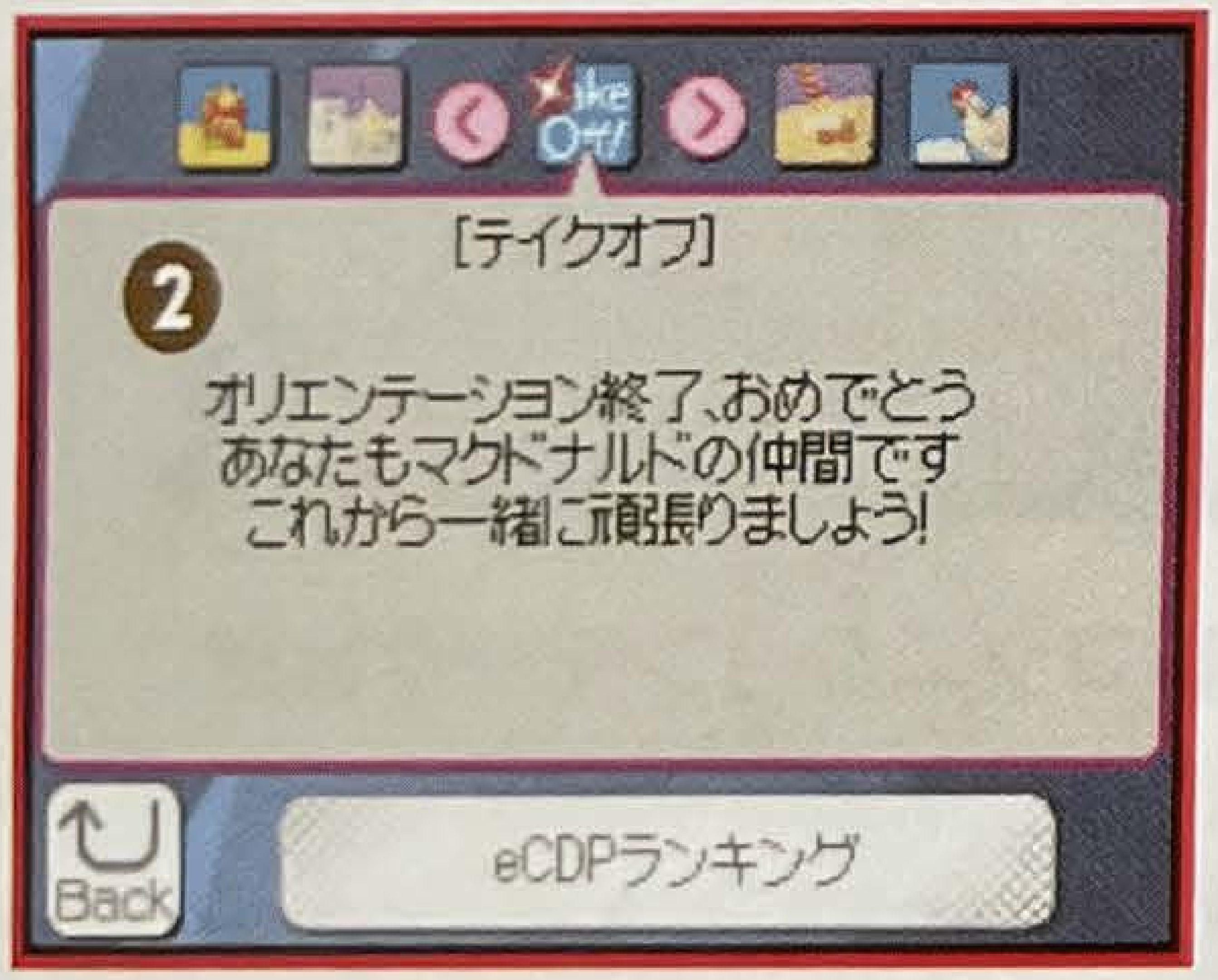
SOCチェック合格待ちの項目で『SOCチェック合格』ボタンをタッチするとトレーニング項目の画像にマークが輝きます。

ベリフィケーション

[テイクオフ]

ベリフィケーションで、トレーニング項目『テイクオフ』を選択すると、クルーにテイクオフのメッセージを送ることができます。



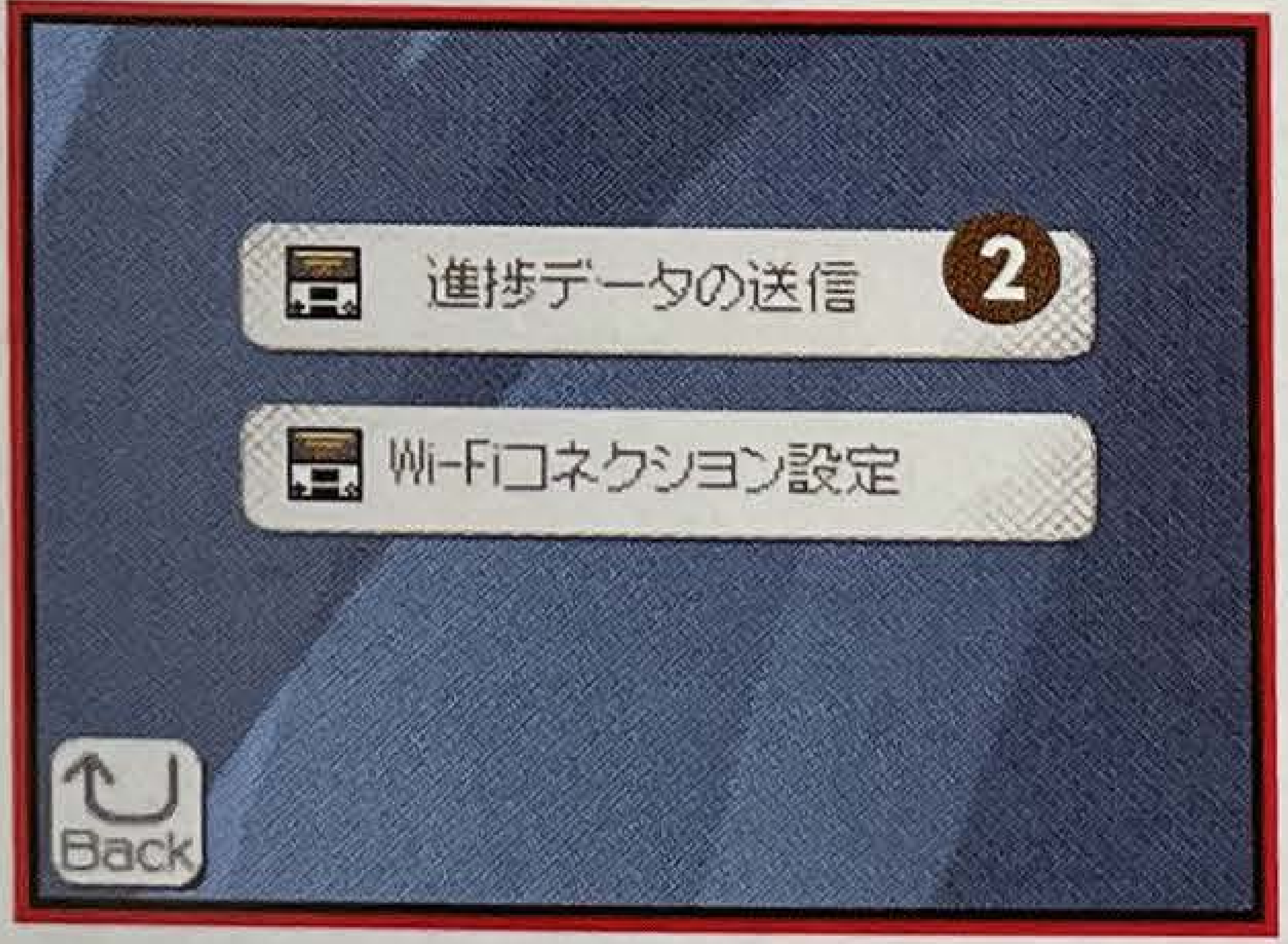


1 テイクオフメッセージ送信画面
テイクオフの説明が表示されます。『テイクオフメッセージ送信』ボタンをタッチするとメッセージが送信されます。

2 (クルー側)テイクオフメッセージ画面
マネージャーがテイクオフメッセージを送信すると、クルーはレコグニションチャート画面からメッセージを読むことができます。

Wi-Fiネットワーク

ランキングを更新する場合、Wi-Fiコネクションを利用して進捗データを送信することができます。
※ニンテンドー Wi-Fiコネクションに接続する際には、無線ランプが点灯していることを確認してください。



1 Wi-Fiネットワーク
接続状態やボタンの説明が表示されます。

2 進捗送信ボタン
全クルーの進捗データをランキングサーバに送信します。
※送信した進捗データがランキングに反映されるには一定時間が必要になります。

Wi-Fiネットワーク

[Wi-Fi接続設定]

初期設定のWi-Fi接続は、ニンテンドーゾーンのみの接続になっています。接続方法を設定することもできます。

1 Wi-Fi接続設定
現在、選択している接続方法を説明します。

2 接続切り替えボタン
接続方法を選ぶことができます。

3 保存ボタン
保存ボタンで接続方法を確定します。

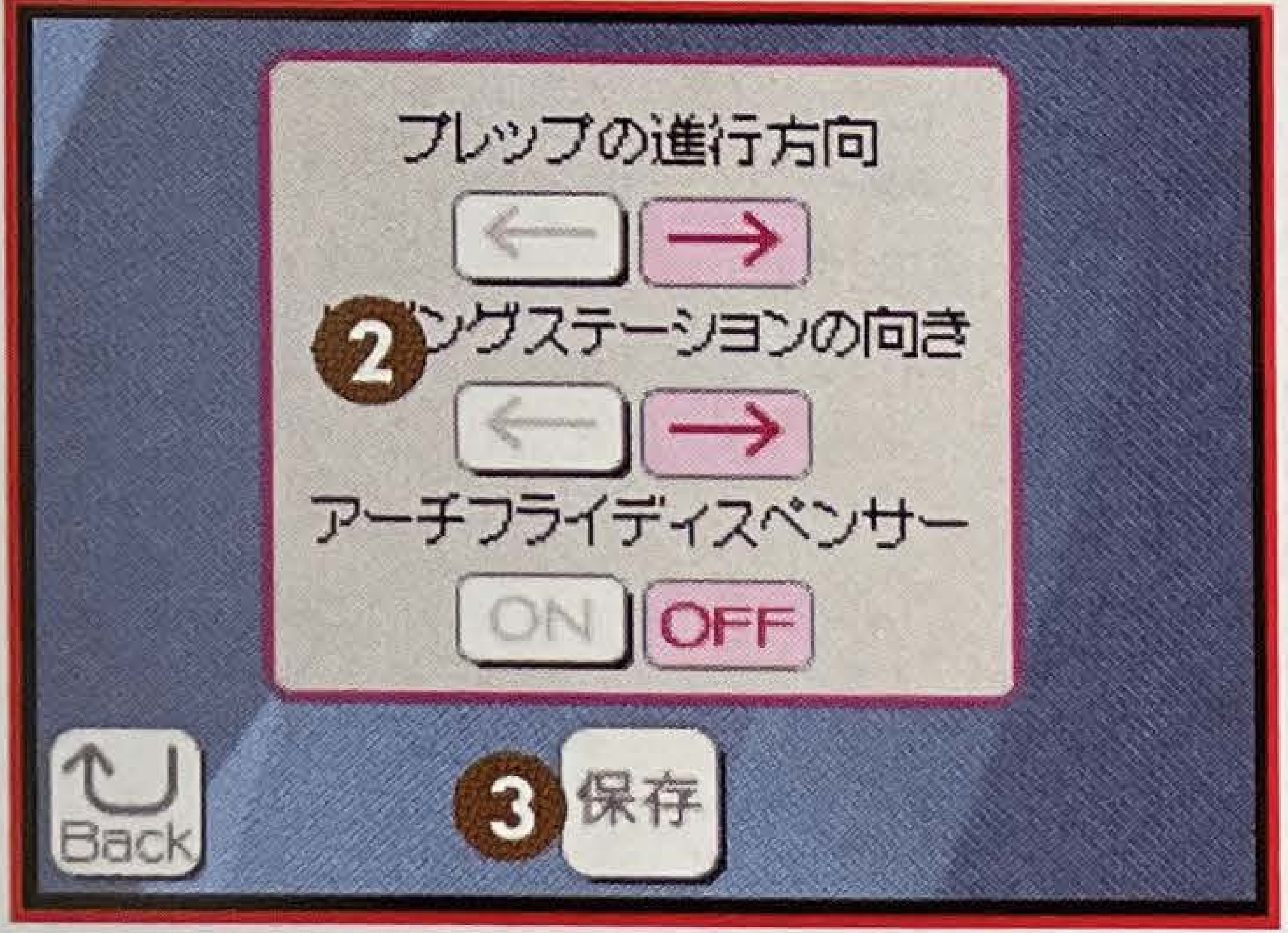
4 Wi-Fiコネクション設定
ニンテンドーゾーン以外で、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続するには、あらかじめWi-Fiコネクション設定画面で設定をしてください。(下記参照)

[Wi-Fiコネクション設定について]

詳しい接続方法やお問い合わせ先などについては、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。接続や通信がうまくいかないときには、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。

店舗レイアウト

セルフスタディの厨房機器は、店舗のレイアウトに合わせて場所を設定することができます。プレップテーブルの進行方向、ポテトバギングステーションの向き、アーチフライディスペンサーの有無の3項目について設定が可能です。



1 店舗レイアウト画面

2 店舗レイアウト項目
プレップテーブルの進行方向、ポテトバギングステーションの向き、アーチフライディスペンサーの有無をタッチペンで選択、設定します。

3 保存ボタン
設定の変更を保存できます。

eCDPに関するお問い合わせ

Q.eCDP BOX

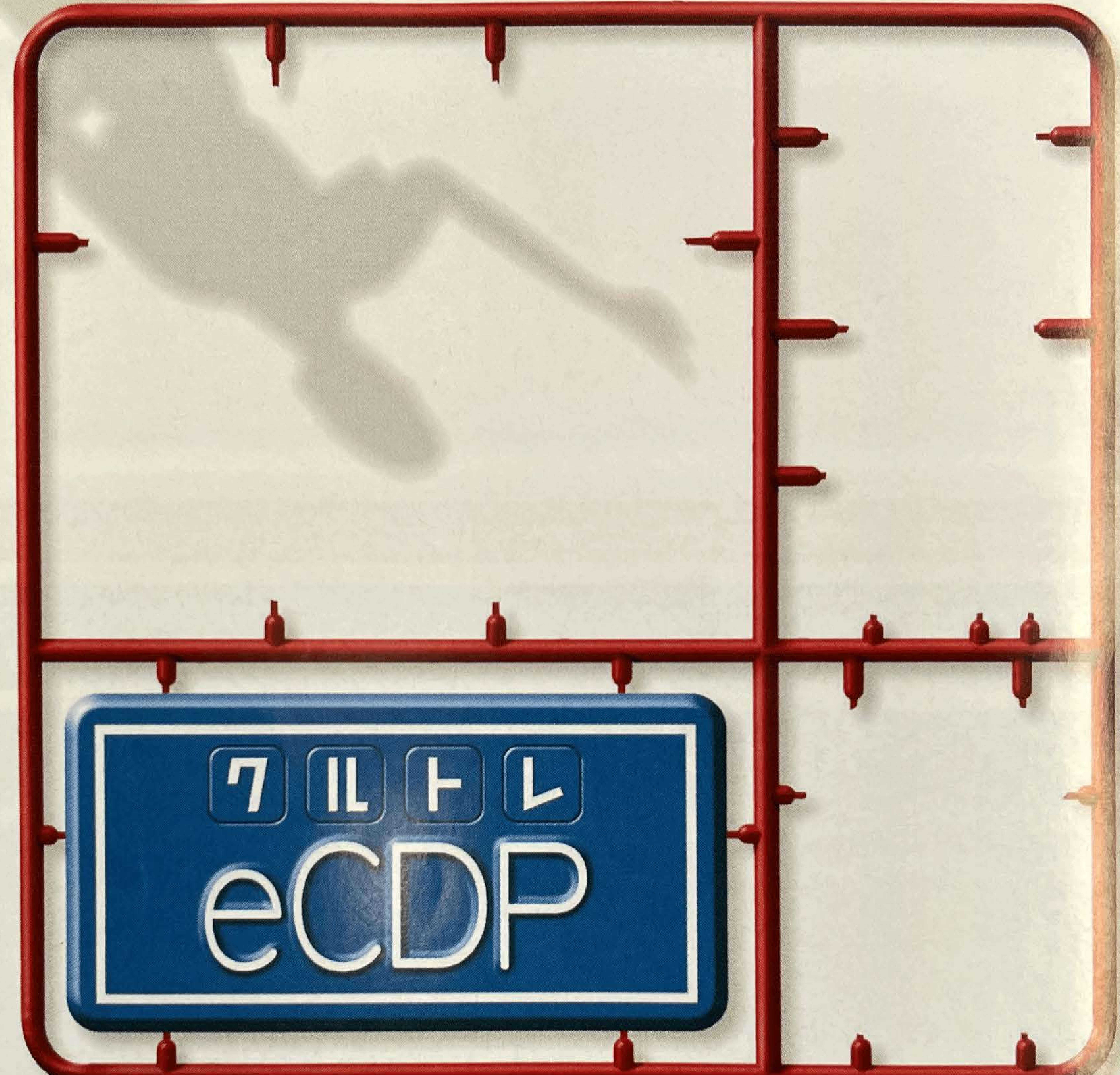
本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントをもとに
ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE AND ONLY USE IN JAPAN. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は非売品であり、日本国内での使用に限られています。また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



本製品には、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。
本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標、または登録商標です。
NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan. 意匠登録 第1259804号、第1260043号
ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。